

プログラミング(初・中級)

講師：青木直人

クラス目標

プログラミングを通じて

「できない」を「できる」にしよう。

クラス内容

iPad内でのプログラミングを利用したゲーム作成などにとどまらず、マイクロビットを利用した「フィジカルプログラミング」にも挑戦します。

【実施日時】

月曜日・火曜日
16:00～16:45
16:55～17:40

【対象学年】

全学年

【持ち物】

iPad



講師紹介

愛知県出身。

愛知県内の幼稚園・課外教室でプログラミング講師を務めるかたわら、小学校でのプログラミング授業黎明期に指導にあたり、さまざまな授業提案を実施。スクラッチ、ビジュアルだけでなく、スフィロ・オリーノボルト、マイクロビットを活用した授業も展開。小学校教諭一種免許状取得。

2024
AFTER SCHOOL
ECL CLASS
INFORMATION